



TRƯỜNG MẦM NON VẠN PHÚC

CHƯƠNG TRÌNH GIÁO DỤC THÁNG 01/2026 - Lớp A1 Thời gian thực hiện: 4 tuần (từ ngày 05/01/2026->30/01/2026)

Thứ Tuần	Thứ 2	Thứ 3	Thứ 4	Thứ 5	Thứ 6
Tuần 1 Mèo con đáng yêu (Từ 05/01 - 09/01)	<u>LQVH</u> Truyện: Cá câu vòng can đảm	<u>Khám phá</u> Sự biến hóa của bướm	<u>LQ VT</u> Đếm đến 9, nhận biết nhóm số lượng trong phạm vi 9, nhận biết chữ số 9	<u>PTVD</u> -VĐCB: Tung bóng lên cao và bắt bóng bằng 2 tay - Ôn: Ném trúng đích nằm ngang -TC: Nhảy bao bố	<u>PTTCKN-XH</u> Vui chơi lành mạnh (GDNSVNTL) (MT 89)
Tuần 2 Ôn tập học kỳ I (Từ 12/01 - 16/01)	<u>LQCV</u> Ôn chữ cái: I, t, c, b, d, đ	<u>Khám phá</u> Bé bảo vệ động vật	<u>LQVT</u> Ôn nhóm số lượng trong phạm vi 9	<u>Âm nhạc</u> - NDDT:DH: Chú ếch con - NDKH: NH: Old Macdonal had a farm -TC: Bạn nào hát	<u>Nghỉ sơ kết học kỳ I</u>
Tuần 3 Con cá vàng (Từ 19/01 - 23/01)	<u>LQVH</u> Đồng dao: Thăng Bờm (Đọc diễn cảm)	<u>Khám phá</u> Khủng long ngộ nghĩnh	<u>LQVT</u> So sánh thêm bớt trong phạm vi 9	<u>PT Vận động</u> - VĐ: Bật xa - Ôn: Tung bóng lên cao và bắt bóng -TC: Cáo ơi ngủ à	<u>PTTC-KNXH</u> Điều gì làm bạn vui
Tuần 4 Con bướm (Từ 26/01 - 30/01)	<u>LQCV</u> Làm quen với chữ: h, k	<u>Khám phá</u> Nghệ thuật tranh Đông Hồ	<u>LQVT</u> Tách 9 đối tượng thành 2 phần theo các cách khác nhau	<u>Âm nhạc</u> - NDDT: VĐ: Bắc kim thang - NDKH : NH : Chú voi con ở bản đôn + TC : Sol mi	<u>Tạo hình</u> Tô màu tranh Đông Hồ (Vở tạo hình)

* Lưu ý: Phụ huynh tích cực phối hợp với giáo viên lớp để hỗ trợ các con trong các hoạt động đạt hiệu quả.



TRƯỜNG MẦM NON VẠN PHÚC

CHƯƠNG TRÌNH GIÁO DỤC THÁNG 01/2026 - Lớp A2 Thời gian thực hiện: 4 tuần (từ ngày 05/01/2026->30/01/2026)

Thứ Tuần	Thứ 2	Thứ 3	Thứ 4	Thứ 5	Thứ 6
Tuần 1: Côn trùng (Từ ngày 05/01 đến ngày 09/01/2026)	Âm nhạc NDTT: DH “Bắc kim thang” NDKH: NH “Bài ca tôm cá” TCÂN: Vui cùng tiết tấu	Khám phá Tìm hiểu về côn trùng	PTTC- KNXH Vui chơi lành mạnh (GDNSVNTL)	LQVT Đếm đến 9. Nhận biết nhóm số lượng trong phạm vi 9. Nhận biết số 9	LQ Văn học Truyện: Cá cầu vòng cam đắm (Kể cho trẻ nghe)
Tuần 2: Ôn tập học kỳ I (Từ ngày 12/01 đến ngày 16/01/2026)	PT Vận động VĐCB: Tung bóng lên cao và bắt bóng Ôn VĐ: Ném trúng đích nằm ngang TCVĐ: Kéo co	Khám phá Cách di chuyển một số con vật	Tạo hình Xé dán đàn cá	LQVT So sánh thêm bớt trong phạm vi 9	Nghĩ sơ kết học kỳ I
Tuần 3: Khủng long ngộ nghĩnh (Từ ngày 19/01 đến ngày 23/01/2026)	Âm nhạc NDTT: VĐĐ: Bắc kim thang NDKH: NH: Chú voi con ở Bản Đôn TCÂN: Sol mi	Khám phá Tìm hiểu về khủng long (UDPP STEAM)	PTTC- KNXH Điều gì làm bé vui	LQVT Tách 9 đối tượng thành 2 phần bằng các cách khác nhau	LQ Văn học Thơ: Đồng dao thả bóng (Dạy trẻ đọc diễn cảm)
Tuần 4: Nghệ thuật tranh Đông Hồ (Từ ngày 26/01 đến ngày 30/01/2026)	PT Vận động VĐCB: Chạy nhấc cao đùi Ôn VĐ: Tung bóng lên cao và bắt bóng TCVĐ: Cáo ơi ngủ à	Khám phá Tìm hiểu về tranh dân gian Đông Hồ	Tạo hình Tô màu tranh Đông Hồ	LQVT Chắp ghép các hình khối	LQCV Làm quen chữ l, m, n

* Lưu ý: Phụ huynh tích cực phối hợp với giáo viên lớp để hỗ trợ các con trong các hoạt động đạt hiệu quả.



TRƯỜNG MẦM NON VẠN PHÚC

CHƯƠNG TRÌNH GIÁO DỤC THÁNG 01/2026 - Lớp A3

Thời gian thực hiện: 4 tuần (từ ngày 05/01/2026->30/01/2026)

Thứ Tuần	Thứ 2	Thứ 3	Thứ 4	Thứ 5	Thứ 6
Tuần 1: Côn trùng (Từ ngày 05/01 đến ngày 09/01/2026)	<u>LQVH:</u> Truyện: Cá câu vông can đảm	<u>Khám phá:</u> Sự biến hóa của con bướm	<u>PTVD:</u> -VĐCB: Tung bóng lên cao và bắt bóng bằng 2 tay -Ôn: Ném trúng đích nằm ngang -TC: Nhảy bao bố	<u>PTTCKN-XH</u> Vui chơi lành mạnh (GDNSVNTL) (MT 89)	<u>LQVT:</u> Đếm đến 9, nhận biết nhóm số lượng trong phạm vi 9, nhận biết chữ số 9
Tuần 2: Ôn tập học kỳ I (Từ ngày 12/01 đến ngày 16/01/2026)	<u>LQCV:</u> Ôn chữ cái: l,t,c,b,d,đ	<u>Khám phá:</u> Bé bảo vệ động vật	<u>Âm nhạc:</u> - NDTT: VĐ: Bắc kim thang - NDKH: NH: Chú voi con ở Bản Đôn - TCÂN: Sol mi	<u>Tạo hình</u> Vẽ con vật mà bé yêu thích	<u>Nghĩ sơ kết học kỳ I</u>
Tuần 3: Khủng long ngộ nghĩnh (Từ ngày 19/01 đến ngày 23/01/2026)	<u>LQVH</u> Đồng dao: Thằng Bòm (Đọc diễn cảm)	<u>Khám phá:</u> Khủng long ngộ nghĩnh	<u>PT Vận động</u> - VĐ: Bật xa 40-50cm - Ôn: Tung bóng lên cao và bắt bóng -TC: Cáo ơi ngủ à	<u>PTTC-KNXH</u> Những cử chỉ thân thiện	<u>LQVT</u> So sánh thêm bớt trong phạm vi 9
Tuần 4: Nghệ thuật tranh Đông Hồ (Từ ngày 26/01 đến ngày 30/01/2026)	<u>LQCV</u> Làm quen với chữ: h, k	<u>Khám phá:</u> Nghệ thuật tranh Đông Hồ	<u>Âm nhạc:</u> - NDTT: Dạy hát: “Gà gáy le te” (DC Cổng Khao) - NDKH: NH: “Tôm cua cá thi tài” - TCÂN: “Nghe tiếng kêu tìm đúng con vật”	<u>Tạo hình</u> Tô màu tranh Đông Hồ (Vở tạo hình)	<u>LQVT</u> Tách 9 đối tượng thành 2 phần theo các cách khác nhau

* Lưu ý: Phụ huynh tích cực phối hợp với giáo viên lớp để hỗ trợ các con trong các hoạt động đạt hiệu quả.



TRƯỜNG MẦM NON VẠN PHÚC

CHƯƠNG TRÌNH GIÁO DỤC THÁNG 01/2026 - Lớp A4

Thời gian thực hiện: 4 tuần (từ ngày 05/01/2026->30/01/2026)

Thứ Tuần	Thứ 2	Thứ 3	Thứ 4	Thứ 5	Thứ 6
Tuần 1: Côn trùng (Từ ngày 05/01 đến ngày 09/01/2026)	<u>PT Vận động</u> -VĐCB: Tung bóng lên cao và bắt bóng bằng 2 tay -Ôn: Ném trúng đích nằm ngang TCVĐ: Cướp cờ	<u>Khám phá</u> Sự biến hóa của bướm	<u>LQVT</u> Đếm đến 9, nhận biết nhóm số lượng trong phạm vi 9, nhận biết chữ số 9	<u>Tạo hình</u> Vẽ con vật mà bé yêu thích (đề tài)	<u>LQ Chữ viết</u> Trò chơi chữ cái: b,d,đ
Tuần 2: Ôn tập học kỳ I (Từ ngày 12/01 đến ngày 16/01/2026)	<u>Âm nhạc:</u> NDTT: DƯỠ: “Bắc kim thang” - NDKH: NH “Chú voi con ở Bản Đôn” - TCAN: Nghe âm thanh đoán tên đồ vật	<u>Khám phá</u> Bé bảo vệ động vật	<u>LQVT</u> Ôn nhóm số lượng trong phạm vi 9	<u>PTCKN-XH</u> Vui chơi lành mạnh (GDNSVNTL) (MT 89)	<u>Nghĩ sơ kết học kỳ I</u>
Tuần 3: Khủng long ngộ nghĩnh (Từ ngày 19/01 đến ngày 23/01/2026)	<u>PT Vận động</u> VĐCB: Bật xa 40-50cm Ôn VĐ: Tung bóng lên cao và bắt bóng bằng 2 tay TCVĐ: Nhảy bao bố	<u>Khám phá</u> Khủng long ngộ nghĩnh	<u>LQVT</u> So sánh thêm bớt trong phạm vi 9	<u>Tạo hình</u> Tô màu tranh Đông Hồ (Vẽ tạo hình – theo mẫu)	<u>LQ chữ viết</u> Làm quen với chữ:h,k (MT 75)
Tuần 4: Nghệ thuật tranh Đông Hồ (Từ ngày 26/01 đến ngày 30/01/2026)	<u>Âm nhạc:</u> - NDTT: Dạy hát: “Gà gáy le te” (DC Cống Khao) - NDKH: NH: “Tôm cua cá thi tài” - TCÂN: “Nghe tiếng kêu tìm đúng con vật”	<u>Khám phá</u> Nghệ thuật tranh Đông Hồ	<u>LQVT</u> Tách 9 đối tượng thành 2 phần theo các cách khác nhau	<u>PT TCKN-XH</u> Điều gì làm bé vui	<u>LQ Văn học</u> Truyện: “Cá cầu vòng can đảm” (Cô kể chuyện)

* Lưu ý: Phụ huynh tích cực phối hợp với giáo viên lớp để hỗ trợ các con trong các hoạt động đạt hiệu quả.



TRƯỜNG MẦM NON VẠN PHÚC

CHƯƠNG TRÌNH GIÁO DỤC THÁNG 01/2026 - Lớp A5

Thời gian thực hiện: 4 tuần (từ ngày 05/01/2026->30/01/2026)

Thứ Tuần	Thứ 2	Thứ 3	Thứ 4	Thứ 5	Thứ 6
Tuần 1: Côn trùng (Từ ngày 05/01 đến ngày 09/01/2026)	<u>Âm nhạc</u> NDTT: DH “Bắc kim thang” NDKH: NH “Bài ca tôm cá” TCÂN: Vui cùng tiết tấu	<u>Khám phá</u> Tìm hiểu về côn trùng	<u>PTTC- KNXH</u> Vui chơi lành mạnh (GDNSVNTL)	<u>LQVT</u> Đếm đến 9. Nhận biết nhóm số lượng trong phạm vi 9. Nhận biết số 9	<u>LQ Văn học</u> Truyện: Cá câu vòng cam đảm (Kể cho trẻ nghe)
Tuần 2: Ôn tập học kỳ I (Từ ngày 12/01 đến ngày 16/01/2026)	<u>PT Vận động</u> VĐCB: Tung bóng lên cao và bắt bóng Ôn VĐ: Ném trúng đích nằm ngang TCVĐ: Kéo co	<u>Khám phá</u> Cách di chuyển một số con vật	<u>Tạo hình</u> Xé dán đàn cá	<u>LQVT</u> So sánh thêm bớt trong phạm vi 9	<u>Nghĩ sơ kết học kỳ I</u>
Tuần 3: Khủng long ngộ nghĩnh (Từ ngày 19/01 đến ngày 23/01/2026)	<u>Âm nhạc</u> NDTT: DVĐ: Bắc kim thang NDKH: NH: Chú voi con ở Bản Đôn TCÂN: Sol mi	<u>Khám phá</u> Tìm hiểu về khủng long (UDPP STEAM)	<u>PTTC- KNXH</u> Điều gì làm bé vui	<u>LQVT</u> Tách 9 đối tượng thành 2 phần bằng các cách khác nhau	<u>LQ Văn học</u> Thơ: Đồng dao thả bơm (Dạy trẻ đọc diễn cảm)
Tuần 4: Nghệ thuật tranh Đông Hồ (Từ ngày 26/01 đến ngày 30/01/2026)	<u>PT Vận động</u> VĐCB: Chạy nhấc cao đùi Ôn VĐ: Tung bóng lên cao và bắt bóng TCVĐ: Cáo ơi ngủ à	<u>Khám phá</u> Tìm hiểu về tranh dân gian Đông Hồ	<u>Tạo hình</u> Tô màu tranh Đông Hồ	<u>LQVT</u> Chắp ghép các hình khối	<u>LQCV</u> Làm quen chữ l, m, n

* Lưu ý: Phụ huynh tích cực phối hợp với giáo viên lớp để hỗ trợ các con trong các hoạt động đạt hiệu quả.